



cuijiecheng2018

关注

👍 2



★ 25

💬 2



专栏目录

# windows下编译ZLMediaKit

原创 cuijiecheng2018 于 2021-05-02 22:35:25 发布 阅读量4.7k 收藏 25 点赞数 2

版权

分类专栏: 音视频技术 文章标签: windows

音视频技术 专栏收录该内容

28 订阅 145 篇文章 订阅专栏

## 一、准备

首先得安装windows 平台的git, 参考文章《Windows系统Git安装教程》。

安装cmake , 参考文章《Windows下CMake安装教程》。

安装OpenSSL , 参考文章《Windows安装使用Openssl》。flash player在播放 rtmp 时, 采用的是复杂握手模式, 如果不安装该库, flash player将播放不了zlmediakit 提供的rtmp url, 同时ZLMediaKit的https/rtsp相关功能需要使用openssl才能开启。如果是要编译32位的ZLMediaKit, 则安装32位的openssl, 如下图所示:

File	Type	Description
Win64 OpenSSL v1.1.1k Light <a href="#">EXE</a>   <a href="#">MSI</a>	3MB Installer	Installs the mo: of Windows. N installation.
Win64 OpenSSL v1.1.1k <a href="#">EXE</a>   <a href="#">MSI</a>	63MB Installer	Installs Win64 this is a default
Win32 OpenSSL v1.1.1k Light <a href="#">EXE</a>   <a href="#">MSI</a>	3MB Installer	Installs the mo: build of OpenS
Win32 OpenSSL v1.1.1k <a href="#">EXE</a>   <a href="#">MSI</a>	54MB Installer	Installs Win32 and state laws.

## 二、下载编译ZLMediaKit

通过cmd执行命令:

```

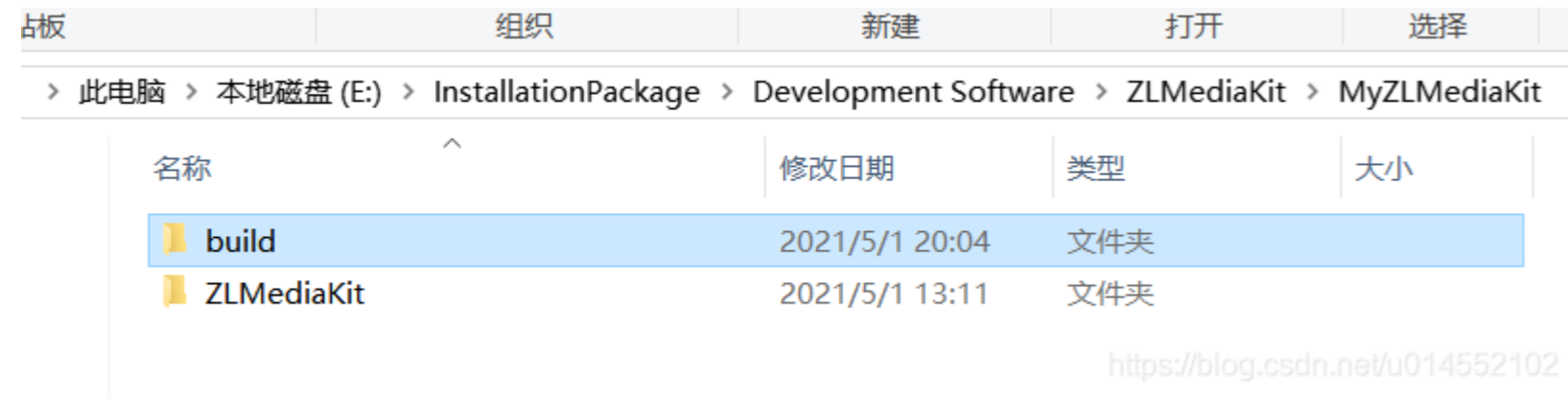
1 #国内用户推荐从同步镜像网站gitee下载
2 git clone --depth 1 https://gitee.com/xia-chu/ZLMediaKit
3 cd ZLMediaKit
4 #千万不要忘记执行这句命令
5 git submodule update --init

```

 **cuijiecheng2018** 关注

👍 2 🗨️ 2 ⭐ 25 💬 2 🔄 专栏目录

然后会得到文件夹ZLMediaKit，在同一级目录下新建目录build。



打开cmake-gui，按照下图进行设置。cmake会自动找到之前安装的OpenSSL的路径。然后Configure -> Generate -> Open Project



专栏目录

CMake 3.13.3 - E:/InstallationPackage/Development Software/ZLMediaKit/MyZLMediaKit/build

File Tools Options Help

Where is the source code:

Where to build the binaries:


Search:

Name	Value
CMAKE_CONFIGURATION_TYPES	Debug;Release;MinSizeRel;RelWithDebInfo
CMAKE_INSTALL_PREFIX	C:/Program Files (x86)/ZLMediaKit
ENABLE_API	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_ASAN	<input type="checkbox"/>
ENABLE_CXX_API	<input type="checkbox"/>
ENABLE_FAAC	<input type="checkbox"/>
ENABLE_HLS	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_MEM_DEBUG	<input type="checkbox"/>
ENABLE_MP4	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_MYSQL	<input type="checkbox"/>
ENABLE_OPENSSL	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_RTPPROXY	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_SERVER	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_TESTS	<input checked="" type="checkbox"/>
ENABLE_X264	<input type="checkbox"/>
FAAC_INCLUDE_DIR	FAAC_INCLUDE_DIR-NOTFOUND
FAAC_LIBRARY	FAAC_LIBRARY-NOTFOUND
JEMALLOC_INCLUDE_DIR	JEMALLOC_INCLUDE_DIR-NOTFOUND
JEMALLOC_LIBRARY	JEMALLOC_LIBRARY-NOTFOUND
LIB_EAY_DEBUG	D:/Software/OpenSSL/OpenSSL-Win32/lib/VC/libcrypto32MDd.lib
LIB_EAY_RELEASE	D:/Software/OpenSSL/OpenSSL-Win32/lib/VC/libcrypto32MD.lib
SDL2_INCLUDE_DIR	SDL2_INCLUDE_DIR-NOTFOUND
SDL2_LIBRARY	SDL2_LIBRARY-NOTFOUND
SSL_EAY_DEBUG	D:/Software/OpenSSL/OpenSSL-Win32/lib/VC/libssl32MDd.lib
SSL_EAY_RELEASE	D:/Software/OpenSSL/OpenSSL-Win32/lib/VC/libssl32MD.lib

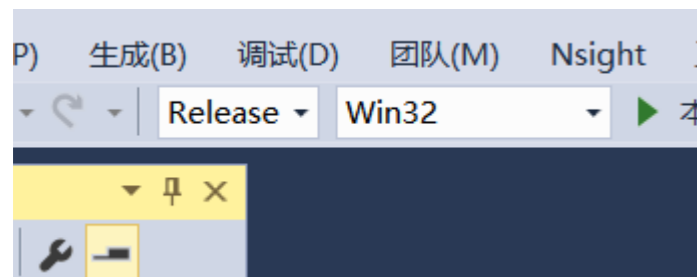
Press Configure to update and display new values in rec

Configure Generate Open Project Current Generator: Visual Studio 14 2015 <https://blog.csdn.net/u014552102>

选择Release Win32, 编译即可。

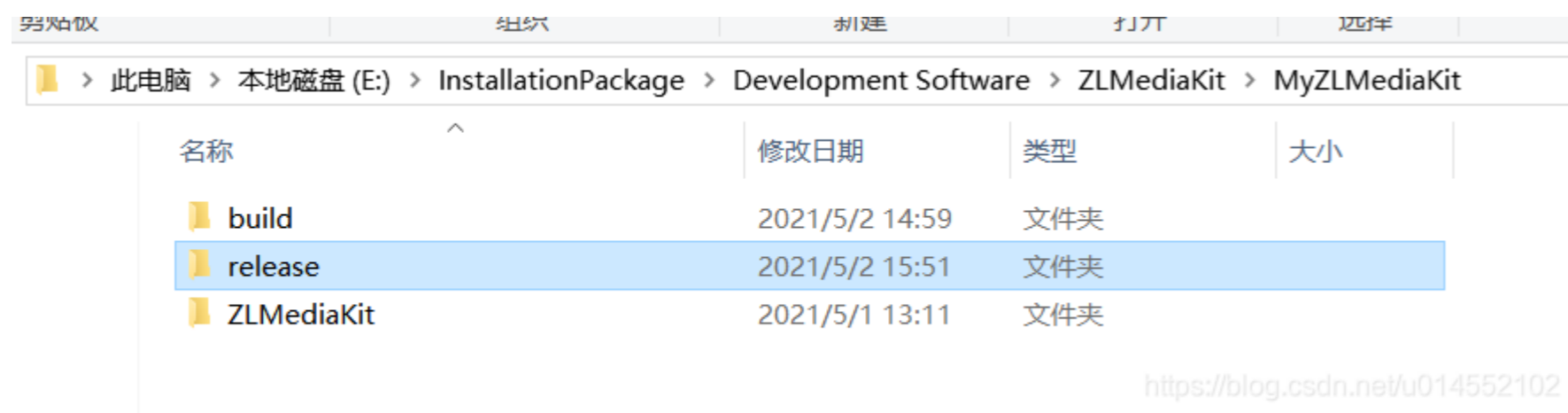
 **cuijiecheng2018** 关注

 2   25  2  专栏目录

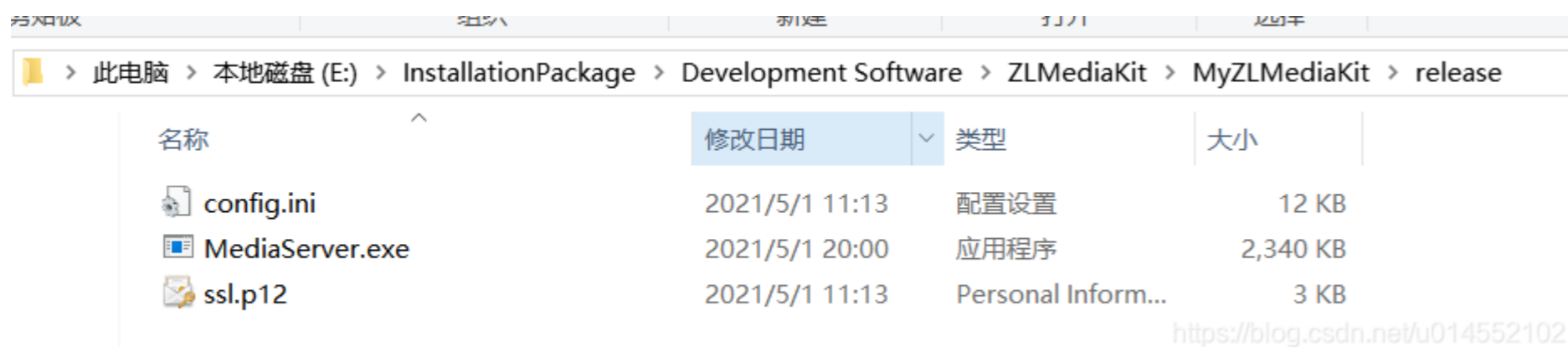


### 三、运行ZLMediaKit

新建目录release



将ZLMediaKit\release\windows\Debug\Release目录中的MediaServer.exe, ZLMediaKit\conf目录中的config.ini, ZLMediaKit\tests中ssl.p12拷贝到release目录中。



双击MediaServer.exe, 可能会运行不成功, 查看release\log下的日志, 可以看到是端口被占用了, 修改config.ini中对应的端口号再重新启动即可。

```

1 2021-05-02 16:08:22.856 D MediaServer.exe[15748-10776] util.cpp:340 operator () | Stamp thread started!
2 2021-05-02 16:08:22.888 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:467 EventPollerPool | 创建EventPoller个数:8
3 2021-05-02 16:08:22.916 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:554
4 2021-05-02 16:08:22.937 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:322
5 2021-05-02 16:08:22.954 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:1935
6 2021-05-02 16:08:22.970 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:19350
7 2021-05-02 16:08:22.987 W MediaServer.exe[15748-12284] sockutil.cpp:542 bindSock | 绑定套接字失败:permission denied
8 2021-05-02 16:08:22.987 W MediaServer.exe[15748-12284] main.cpp:327 start_main | 端口占用或无权限:listen on 0.0.0.0:80 failed:Unknown system error 0
9 2021-05-02 16:08:22.987 E MediaServer.exe[15748-12284] main.cpp:328 start_main | 程序启动失败,请修改配置文件中端口号后重试!
10 2021-05-02 16:08:23.988 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:143 ~TcpServer | close tcp server 0.0.0.0:19350
11 2021-05-02 16:08:23.998 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:143 ~TcpServer | close tcp server 0.0.0.0:1935
12 2021-05-02 16:08:24.009 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:143 ~TcpServer | close tcp server 0.0.0.0:322
13 2021-05-02 16:08:24.017 I MediaServer.exe[15748-12284] TcpServer.h:143 ~TcpServer | close tcp server 0.0.0.0:554
14 2021-05-02 16:08:24.023 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 01058658
15 2021-05-02 16:08:24.024 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 0105C008
16 2021-05-02 16:08:24.027 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 010419E8
17 2021-05-02 16:08:24.029 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 01041698
18 2021-05-02 16:08:24.030 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 01042088
19 2021-05-02 16:08:24.031 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 01041EE0
20 2021-05-02 16:08:24.032 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 01041B90
21 2021-05-02 16:08:24.033 I MediaServer.exe[15748-12284] EventPoller.cpp:95 ~EventPoller | 010414F0
22 2021-05-02 16:08:24.038 I MediaServer.exe[15748-0] logger.cpp:69 ~Logger |
23

```

成功启动后如下图所示:

```

E:\InstallationPackage\Development Software\ZLMediaKit\MyZLMediaKit\release\MediaServer.exe
信息: 用提供的模式无法找到文件。
2021-05-02 22:19:14.166 D MediaServer.exe[16244-10264] util.cpp:340 operator () | Stamp thread started!
2021-05-02 22:19:14.187 I MediaServer.exe[16244-3268] EventPoller.cpp:467 EventPollerPool | 创建EventPoller个数:8
2021-05-02 22:19:14.190 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:554
2021-05-02 22:19:14.198 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:322
2021-05-02 22:19:14.204 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:1935
2021-05-02 22:19:14.212 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:19350
2021-05-02 22:19:14.220 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:8050
2021-05-02 22:19:14.229 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:443
2021-05-02 22:19:14.236 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:9000
2021-05-02 22:19:14.247 I MediaServer.exe[16244-3268] TcpServer.h:320 start_1 | TCP Server listening on 0.0.0.0:10000
2021-05-02 22:19:14.253 I MediaServer.exe[16244-3268] main.cpp:339 start_main | 已启动http api 接口
2021-05-02 22:19:14.253 I MediaServer.exe[16244-3268] main.cpp:341 start_main | 已启动http hook 接口

```

#### 四、推流拉流测试

推流:

```
ffmpeg -re -i test.flv -vcodec h264 -acodec aac
```

**cuijiecheng2018** 关注

2 25 2 专栏目录

拉流:

```
ffplay rtmp://127.0.0.1:1935/live/test2 -fflags nobuffer -analyzeduration 1000000
```

### 五、参考文章

<https://github.com/xia-chu/ZLMediaKit/wiki/%E5%BF%AB%E9%80%9F%E5%BC%80%E5%A7%8B>

《ZLMediaKit在windows平台下的编译和运行》

#### 开源流媒体服务器ZLMediaKit在Windows上编译过程详解(附编译后版本下载)

BADAO\_LIUMANG\_QIZHI的博客 2071

以上讲了ZLMediaKit的具体使用场景，文章中使用的windows的版本不是最新版，比如在flv播放时，旧版的与新版有说明。当然这里不建议在Windows上进行编译使用，如果必须在Windows上使用的话，可以参考官方说明按如下进行...

#### ZLMediakit编译好的windows版本 包含依赖dll

11-22

ZLMediakit编译好的windows版本 包含依赖dll

2 条评论



、却上心头 热评 为什么我的cmake gui 编译就是找不到openssl呢

写评论

#### ZLMediaKit流媒体服务器

10-9

win10+vscode+ remote ssh连接虚拟机192.168.2.205,截图下边4个箭头从左到右依次点击,根据提示选择选项。编译、调试程序非常方便。无需生成launch.json,tasks.json等配置文件。源码下载地址 <https://github.com/ZLMediaKit/ZL...>

#### ZLMediaKit Windows编译以及使用

iummature的博客 658

打开VLC播放器，依次选择菜单“媒体”→“打开网络串流”，在网络URL框中输入下列任一地址，观看能否正常播放视频画面。注意需要把上述地址中的“124.\*\*\*.\*\*\*.\*\*\*”替换为流媒体服务器实际的公网地址，或者127.0.0.1。若想将本地视...

#### ZLMediaKit Windows编译快速入门

GAQ9527的博客 7004

一、下载源码 前提条件：安装git #国内用户推荐从同步镜像网站gitee下载 git clone --depth 1 <https://gitee.com/xia-chu/ZLMediaKit> #下载cmake编译的包（完整更新文件） cd ZLMediaKit git submodule update --init 二、下载编译器 ...

#### ZLMediaKit在windows平台下的编译和运行 热门推荐

闲人的专栏 1万+

ZLMediaKit是一个新出的流媒体服务器，与SRS功能基本一致，但是SRS不支持windows，ZLMediaKit是支持windows平台的。方便在windows平台下进行学习和开发。具体的编译文档中有，但是不够详细。本人综合个人的经验和项...

#### windows编译ZLMediaKit

Henry\_Wu001的专栏 524

【代码】windows编译ZLMediaKit。

#### Windows下编译安装ZLMediaKit流媒体服务框架 最新发布

159

Windows下编译安装ZLMediaKit流媒体服务框架



cuijiecheng2018

关注



专栏目录

- Windows上ZLMediaKit最新编译版本** 05-16

Windows上ZLMediaKit最新编译版本。支持最新代码flv直播拉流后缀为.live.flv 应用场景参考博客： 开源流媒体服务器ZLMediaKit在Windows上运行、配置、按需拉流拉取摄像头rtsp视频流)并使用http-flv网页播放： ...
- windows下编译zlmediakit** 02-01

在Windows下编译zlmediakit需要以下步骤： 1. 准备开发环境：首先，确保系统安装了Visual Studio（建议使用最新版本），并且已经安装了CMake。此外，还需要安装git来获取源码。 2. 获取源码：使用git克隆或下载...
- windows编译ZLMediaKit流媒体服务包含webrtc，下载后能直接运行，无需编译，支持webrtc** 03-05

《Windows环境下ZLMediaKit流媒体服务与WebRTC的整合详解》 ZLMediaKit是一款高效、易用的流媒体服务器软件，它在Windows平台上经过精心编译，集成了WebRTC技术，使得用户无需繁琐的编译过程即可直接运行。WebRTC...
- zlmediakit windows下编译后可直接用的服务，包含支持webrtc** 05-23

zlmediakit windows下编译后可直接用的服务，包含支持webrtc,开箱即用
- Windows上ZLMediaKit编译后可直接运行版本(带外置配置文件和运行可能所需dll依赖)** 04-13

Windows上ZLMediaKit编译后可直接运行版本(带外置配置文件和运行可能所需dll依赖)
- ZLMediaKit编译好的可以直接windows下使用** 07-06

视频服务
- 在Windows上编译和运行ZLMediaKit** 音视频图形编程学习乐园 1675

本文描述了如何在Windows上编译和运行ZLMediaKit。
- 编译ZLMediaKit (win10+msvc2019\_x64)** aggs1990的专栏 2039

因工作需要，需要ZLMediaKit，为方便抓包分析，最好在windows系统上测试，但使用自己编译的第三方库一直出问题，无法编译通过。本文档记录下win10上的编译过程，供有需要的小伙伴使用。
- ZLMediaKit Windows平台下编译测试** qzg\_father的博客 1551

ZLMediaKit 是一个基于C++11的高性能运营级流媒体服务框架，由于其在Ubuntu平台开发，所以作者指出，项目的编译最好在Ubuntu或者mac上进行编译。因为读者可能需要在Windows的环境下编译ZLMediaKit，读者可以参考官方...
- ZLMediaKit在Windows下启用WebRtc编译 (64位)** dkqiang的专栏 1377

前言 ZLMediaKit是一款优秀的开源流媒体服务器，感谢伟大的无私开源团队。ZLMediaKit最近支持了webrtc功能，这里写个简单的windows下编译教程，给有需要的做一下参考。准备软件 cmake-gui vs2017 已经编译好的windows版...
- Windows环境部署ZLMediaKit** m0\_65095686的博客 2508

windows环境配置ZLMediaKit，ZLMediaKit的服务器个人PC端部署

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00

公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 账号管理规范 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照 ©1999-2024北京创新乐知网络技术有限公司



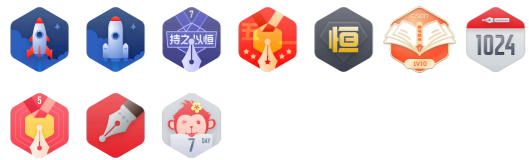
cuijiecheng2018 码龄11年 暂无认证

292	5362	2961	160万+	
原创	周排名	总排名	访问	等级
1万+	1996	3150	369	4825

**cuijiecheng2018** 关注

2 25 2 [专栏目录](#)

积分 粉丝 获赞 评论 收藏



私信

关注



搜博主文章



### 热门文章

FFmpeg使用drawtext功能给视频文件添加中文字幕后，中文字幕显示乱码 [365242](#)

vmware下vmdk文件越来越大的解决方法探讨 [57130](#)

Qt界面刷新大量数据时，界面卡死的解决方法以及QTableWidget和QTableView加载速度的比较 [53783](#)

VS Code 调试JavaScript报错：“crbug/1173575, non-JS module files deprecated” [51624](#)

0x010D99A9 处有未经处理的异常(在XXX.exe 中): 0xC00000FD: Stack overflow (参数: 0x00000000, 0x06772000) [45531](#)

### 分类专栏

- 音视频技术 145篇
- FFmpeg源码分析 96篇
- C++ 20篇
- sql 3篇
- 操作系统 1篇



cuijiecheng2018

关注

👍 2



★ 25

💬 2



专栏目录

Qt

15篇

### 最新评论

音视频入门基础: FLV专题 (21) --FFm...

失心疯\_2023: 博主文章写的非常详细, 图文并茂, 优质好文! 学到了很多新的知识 ...

VScode调试C++代码时无法查看STL容器(...

\_奶茶不加糖: 删除Python所在的代码块, 就能正常看到

VScode调试C++代码时无法查看STL容器(...

\_奶茶不加糖: 我也报错, 删除Python那一段代码, 之后无报错, 也能正常显示vector

FFmpeg源码: av\_malloc\_array、av\_reall...

穷苦书生\_万事愁: 博主的这篇文章对于FFmpeg源码中av\_malloc\_array、av\_realloc ...

CentOS下安装Kafka3

weixin\_44351477: 可行谢谢

### 大家在看

【comfyui教程】如何用 ComfyUI 修复和上色老照片? 详细教程让老照片焕发新生

GA/T1400视图库平台EasyCVR私有化视频平台大华摄像头如何添加到第三方的录像机? 745

一同掀起人工智能艺术新浪潮! 无问芯穹即将出席2024东京ComfyUI全球社区峰会 23

Python 桌面应用开发: 使用 Tkinter 创建GUI 应用程序 1027

【026A】基于51单片机智能温控风扇【Proteus仿真+Keil程序+报告+原理图】

### 最新文章

音视频入门基础: MPEG2-TS专题 (4) --使用工具分析MPEG2-TS传输流

音视频入门基础: MPEG2-TS专题 (3) --TS Header简介



cuijiecheng2018

关注

2



25

2



专栏目录

# 音视频入门基础：MPEG2-TS专题 (2) -- 使用FFmpeg命令生成ts文件

2024

11月 11篇	10月 21篇	09月 33篇	08月 25篇
07月 22篇	06月 15篇	05月 5篇	04月 2篇
03月 4篇	02月 4篇	01月 3篇	

2023年 31篇	2022年 30篇
2021年 19篇	2020年 17篇

## 目录

- 一、准备
- 二、下载编译ZLMediaKit
- 三、运行ZLMediaKit
- 四、推流拉流测试
- 五、参考文章



cuijiecheng2018

关注

👍 2



★ 25

💬 2



专栏目录